

Vidéo 2024

Déroulé de cours



FUSION - Essentials



Objectifs

Maîtriser l'utilisation de Fusion en tant qu'outils de post-production complet dans les étapes de montage, d'étalonnage, de mixage de titrage et d'intégration d'effets simples

Pré-Requis

La connaissance d'un logiciel de montage est nécessaire (Avid ou Adobe Premiere Pro)

Public concerné

Toutes personnes voulant être autonomes sur les bases de Fusion en production pour des plans tournés dans tous les formats de FRTV.

Condition de formation

Ce cours est dispensé par un spécialiste de l'étalonnage professionnel certifié Black Magic Design.





FUSION - Essentials



Fusion - Workflow spécifique

BASES FUSION

Workflow de base. Import médias, fichiers PSD, vidéo, cinéma, raw, images...
Gestion de la chaîne couleur : outils de gestion, support ACES.
Formats et codecs compatibles : raw, exr, mov, dpx, prores....
Effets, habillage, animation, nodes, timeline, espace 3D. Flow graph, vues 3D multiples.
Spreadsheet editor.
Lecture temps réel, rendus, exports.
Préférences.

HABILLAGE ET ANIMATION

Animation 2D.
Texte 2D. Animation : propriétés, trajectoire.
Texte 3D. Extrusion, réflexions, ombres... Mapping.

COMPOSITING

Flow graph. Nodes, connexions, opérations, couches.
Time remapping.
Keying. Gestion des Mattes. Modes de fusion.
Delta Keyer et cleanplate. Chroma, luma, alpha.
Painting pour le keying et le composition.
Rotoscopie : Béziérs, B-spline. Edge detection. Animation des points, transform box. Onion skin.
Tracking et stabilisation. Import de données de tracking.
Feature tracking. Tracking planaire. Tracking caméra.
Travail en VR : découverte de l'espace VR, et des outils. Visualisation VR.
Effets : correction couleur, blurs, glows, déformations.

3D

Espace 3D complet. Lumières, image base lighting, rendu.
Imports scènes FBX : modèles de 3DSmax, Maya, Cinema 4D...
Particules 3D : générateurs, contraintes, forces, instances... Effets atmosphériques : neige, pluie, feu, fumée.
Import Alembic.
Shaders, textures et matériaux.
Projection caméra, projection UV.

FINALISATION

Révision générale sur l'utilisation de Fusion dans DaVinci Resolve
Questions / réponses
Remise du support PDF de Fusion