

Web 2015

Déroulé de cours



Adobe Muse **Essentials** - 3 Jours

Objectifs

Créer des sites Web HTML graphiques, sans écrire de code.

Pré-Requis

Connaître un logiciel de mise en page et être habile dans son utilisation. Si tel n'est pas le cas cette formation pourra vous être proposée avec une journée supplémentaire.

Public concerné

Webmasters, Graphistes Print/Web.

Condition de stage :

Ce stage sera dispensé par un spécialiste du Web et du multimédia.





Adobe Muse **Essentials** - 3 Jours

Introduction

Philosophie Edge Animate
Animation / Interactivité / Graphisme
Formats de fichiers / poids des fichiers
Flash/Player / navigateurs
Coder ou pas?

L'interface

Installer
Espace de travail / langue
La barre d'Outils, le panneau Éléments et la Scène
Le panneau Propriétés
Le panneau Bibliothèque, Actifs, Symboles et Polices
Le panneau Scénario
Le(s) panneau(x) Code

Créer, modifier, enrichir, réutiliser

Créer / Sauvegarder un document Edge
Les outils (Rectangle, Arrondi, Ellipse)
Le texte Les images
Outils (Sélection, Transformation, Recadrage)
Propriétés d'objet (opacité, couleurs (contours, fond), ombres)
Hiérarchisation, alignement, distribution, réorganisation d'objets
Groupes et symboles (+ exports)
Redimensionner ou déformer un objet
Polices en ligne, téléchargeables, par abonnement
Dynamiser une page HTML existante

Mise en page proportionnelle

Options de redimensionnement
Mise à l'échelle des symboles
Guides % et px
Mise en page adaptative

Animer

Utiliser la timeline (règles de base, player, grille de temps, keyframes)
Animation simple et complexe (Déplacements, apparences, rythme, accélérations)
Transitions et clés d'animation
Marques de verrouillage et pop
Zoom, Images Clé, Transitions Lisses
Changement immédiat
Déplacement des objets
Utiliser la fonction de rotation ou d'inclinaison d'un objet
Modifier les aspects d'un objet
Sauter à la prochaine keyframe
Affichage d'un symbole

Interactivité

Code sur la timeline
Actions sur les objets
Propriété Curseur
Ergonomie et fonctions avancées
Type d'évènements
Initiation au code (échanger avec un développeur, comprendre les besoins)

Exporter / Diffuser

Exporter une animation
Scène de niveau inférieur (IE 6, 7 et 8)
PréLoader, Affiche
Publier sur le web
Publier vers InDesign + DPS ou iBooks Author

Fonctionnalités avancées ou externes

Accessibilité / Ordre de tabulation / SEO
Muse, Illustrator, Shadow, Photoshop
Ressources supplémentaires
(Leçons/Mini-Site/Forums...)

