

3D 2012

Déroulé de cours



Maxon Cinema 4D Module **Initiation** - 2 Jours

Module 2 jours INITIATION CINEMA 4D :

- Bases de la 3D
- Présentation générale, interface
- Modes d'affichage, vues.
- La modélisation polygonale
- Création de volumes à partir de tracés et de texte.
- Placage de textures à partir des bibliothèques.
- Notion d'éclairage et de mise en scène
- Découverte de la Timeline
- Notion de clé et de piste d'animation
- Mise en place des caméras
- Rendus image fixe et animation.



Introducing
5Formation.com
Face to Face



Formez vous à Cinema 4D vite et bien...

Henri Hadj
Cinema 4D Trainer



Jimmy Pichard
Certified Trainer  Consultants Network 

iPhone : +33 6 83 57 88 92 - Mail : jimmy@5formation.com - Web : 5formation.com



Maxon Cinema 4D Module **Motion Graphic** - 2 Jours

Le Logiciel :

- Présentation générale, interface
- Modes d'affichage, vues.

MoGraph :

- Principes et utilisation
- Cloneur, tracer, fracture, MoSpline, MoText...
- Effecteurs (Délai, audio, extrusion, simple, étapes, spline ...)
- MoDynamics

Dynamics :

- Corps rigide
- Corps souples
- Collisions
- Connecteurs.

Particules :

- Générateurs
- Effecteurs

Présentation du module Tissus.

Présentation du module Cheveux.

Animation :

- Courbes
- Clip d'animation
- Paramétrage des clés d'animation
- Animation PLA

Initiation au rendu avec exports vers les logiciels de compositing et de montage
(After Effect, Motion, Final cut ...)



Maxon Cinema 4D Module **Texture, éclairages et rendus** - 2 Jours

Le Logiciel :

- Présentation générale, interface
- Modes d'affichage, vues.

Texture :

- Présentation des canaux de texture.
- Préparation des zones à texturer
- Application des textures
- Importation d'images
- Importation d'images et de films
- Utilisation des bibliothèques, modification des textures
- Textures animées.

Éclairage :

- Les différents types d'éclairage et leur usage
- Paramétrage des ombres
- Effets de lumière visible
- Effets de lueur.

Rendus :

- Préparation du rendu
- Création de paramètres de rendus
- Formats et options de rendu
- HDRI
- Rendus Multipass
- Exportation vers les logiciels de photomontage (Photoshop...)
- Exportation vers les logiciels de compositing et de montage (After Effect, Motion, Final cut ...)
- Rendus par lots.

Introducing
5Formation.com
Face to Face

Formez vous à Cinema 4D vite et bien...

Henri Hadj
Cinema 4D Trainer





Maxon Cinema 4D Module **Modélisation** - 2 Jours

Le Logiciel :

- Présentation générale, interface
- Modes d'affichage, vues.

Modélisation :

- A partir de primitives
- Edition des polygones, arêtes, points
- Extrusion, extrusion matricielle, ngones, hypernurbs
- A l'aide de splines, import de tracés illustrator
- Fonctions NURBS (extrusion, révolution, extrusion contrôlée, peau NURBS)
- Booléens, répartition, duplication, symétrie
- Utilisation des déformateurs en modélisation
- Mise en place de modèles quatre vues
- Récupération et modification de modèles en provenance d'autres sources 3D
- Fonctions d'aide à la modélisation et à l'édition de modèles.



Introducing
5Formation.com
Face to Face



Formez vous à Cinema 4D vite et bien...

Henri Hadj
Cinema 4D Trainer 

